**2.NEPRIAME** poznáme:

**a.)Valcové** – ak by sme \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, výsledkom je mapa, kde rovnobežky a poludníky vytvárajú \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ sieť

**b.)Kužeľové** – výsledkom je mapa, kde poludníky sú čiary vychádzajúce z \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ a rovnobežky predstavujú \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ kružníc.

Platí, že pri kartografickom zobrazení dochádza ku *skresleniam*: ***dĺžok, uhlov alebo plôch.***

Preto **kartografické zobrazenia podľa skreslenia** delíme na:

a.)rovnakodĺžkové – neskresľujú \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

b.)rovnakouhlé – neskresľujú \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (napr. azimutálne zobrazenie ..)

c.)rovnakoplošné – neskresľujú \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ÚLOHA 2: !!!**

Nájdi mapu vytvorenú NEPRIAMYM valcovým a nepriamym kužeľovým kartografickým zobrazením.